

Image Quilting for Texture Synthesis, basé sur l'article Image Quilting for Texture Synthesis and Transfer, Alexei A. Efros, Bill Freeman, SIGGRAPH 2001.

Le but de ce projet est d'étudier l'algorithme Image Quilting pour la synthèse de texture. Pour cela on devra décrire très précisément les différentes étapes de l'algorithme en vue de son implémentation en C (non demandée dans un premier temps). En particulier, on décrira précisément l'étape de coupure par programmation dynamique et on énumèrera les différents paramètres de la méthode. Enfin, à l'aide d'une des implémentations Matlab disponibles en ligne, on déterminera l'influence de ces différents paramètres sur la qualité des résultats à l'aide d'une série d'expériences.

Article pdf :

<http://graphics.cs.cmu.edu/people/efros/research/quilting/quilting.pdf>

Ressources en ligne (input/output) :

<http://graphics.cs.cmu.edu/people/efros/research/quilting.html>

Implémentations Matlab :

- Sur le site d'A. A. Efros

http://www.cs.cmu.edu/~efros/quilt_research_code.zip

- Une autre implémentation :

<http://www.cs.princeton.edu/~cdecoro/imagequilting/>